

i3D S.A.

Jednostkowy oraz skonsolidowany raport za IV kwartał 2016 roku (za okres od 01/10/2016 do 31/12/2016)

Gliwice, 13 lutego 2017 roku

Szanowni Państwo!

Niniejszym przekazujemy na Państwa ręce raport i3D S.A. oraz Grupy i3D za IV kwartał 2016 roku. Był to bardzo specyficzny rok. Wiele planowanych inwestycji i związanych z nimi projektów zostało wstrzymanych. Tempo wielu negocjacji uległo istotnemu spowolnieniu i choć żadne z nich nie zostały zakończone negatywnie to jednak nie podpisałyśmy żadnego z dużych projektów. Miniony rok, podobnie jak w całej gospodarce, upłynął pod znakiem spowolnienia inwestycji.

Technologie wirtualnej rzeczywistości, rzeczywistości rozszerzonej i interaktywnych multimediiów w których od lat się specjalizujemy, w ostatnim okresie cieszą się szczególnym zainteresowaniem coraz szerszej grupy odbiorców na całym świecie. Biorąc udział w minionym roku w wielu spotkaniach i konferencjach możemy stwierdzić, że jesteśmy wyjątkową grupą na naszym rynku. Gdy inni mówią i piszą o możliwościach technologii my pokazujemy te możliwości na zrealizowanych projektach. Możemy z dumą powiedzieć, że unikalne doświadczenie posiadane przez nasze firmy powoduje, że jesteśmy autentycznym liderem rynku. Mamy nadzieję, że w najbliższym roku przełoży się to na wzrost obrotu i dobre wyniki grupy.

W 2016 r. zakończyliśmy z sukcesem m.in. realizację projektu dla globalnej marki Goodyear, dla której przygotowaliśmy aplikację VR na HTC Vive oraz prestiżowego projektu dla firmy Nowy Styl Group – jednego z największych producentów mebli biurowych w Europie. Kontynuowaliśmy również prace nad projektem dla nowopowstającego parku nauki. Choć opóźnienia w realizacji tego projektu leżące poza naszą grupą spowodowały, że nie osiągnęliśmy zamierzonego obrotu, to jednak skala tego przedsięwzięcia powoduje, że projekt ten będzie jednym z najbardziej prestiżowych tego typu projektów na rynku. Zrealizowaliśmy ponadto wiele projektów, o których pisaliśmy w raportach za poprzednie kwartały.

W dalszym ciągu oczekujemy rozstrzygnięć kilku znaczących projektów, nad którymi pracujemy od dłuższego czasu i o których pisaliśmy wcześniej, a które, ze względu na swoją skalę oraz innowacyjny charakter, mogą stanowić o skokowym rozwoju Spółki. Bardzo liczymy na to, że wydarzą się one w 2017 r.

Analizując wyniki finansowe przedstawiane w poniższym raporcie należy zwrócić uwagę na fakt, że pomimo silnego spowolnienia i3D S.A. zanotowała zarówno zysk z działalności podstawowej jak i działalności operacyjnej. To wynik wprowadzanego od dwóch lat programu podnoszenia efektywności. Udało się również zmniejszyć znacząco wysokość kosztów finansowych. Gdyby nie silne spowolnienie i przesunięcia terminów realizacji projektów wyniki byłyby znacznie lepsze. Jesteśmy przekonani, że podjęte działania przyniosą bardzo dobre efekty w bieżącym roku.

W imieniu zarządu oraz całego zespołu i3D zapraszam do lektury niniejszego raportu.

Jacek Jędrzejowski, Prezes Zarządu i3D S.A.

Spis treści

1. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi emitenta zasadami rachunkowości	4
1.1. Podsumowanie najważniejszych danych finansowych za okres sprawozdawczy	4
1.2. Skonsolidowane skrócone sprawozdanie finansowe Grupy i3D.....	10
2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	14
2.1. Zasady wyceny aktywów i pasywów	14
2.2. Metoda konsolidacji	16
3. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki.....	17
4. Informacja Zarządu na temat aktywności w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych	18
5. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.....	20
6. Struktura akcjonariatu emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu	23
7. Zatrudnienie w Grupie i3D	23

1. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi emitenta zasadami rachunkowości

1.1. Podsumowanie najważniejszych danych finansowych za okres sprawozdawczy

Przychody ze sprzedaży

W IV kwartale 2016 roku i3D S.A. uzyskała **jednostkowe przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi** w wysokości **1 066 490,05 zł** wobec 4 189 219,06 zł przychodów Spółki za analogiczny okres roku 2015.

Skonsolidowane przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi Grupy i3D w IV kwartale 2016 roku wyniosły **970 190,05 zł** w stosunku do 4 151 416,39 zł przychodów wypracowanych przez Grupę w IV kwartale roku 2015.

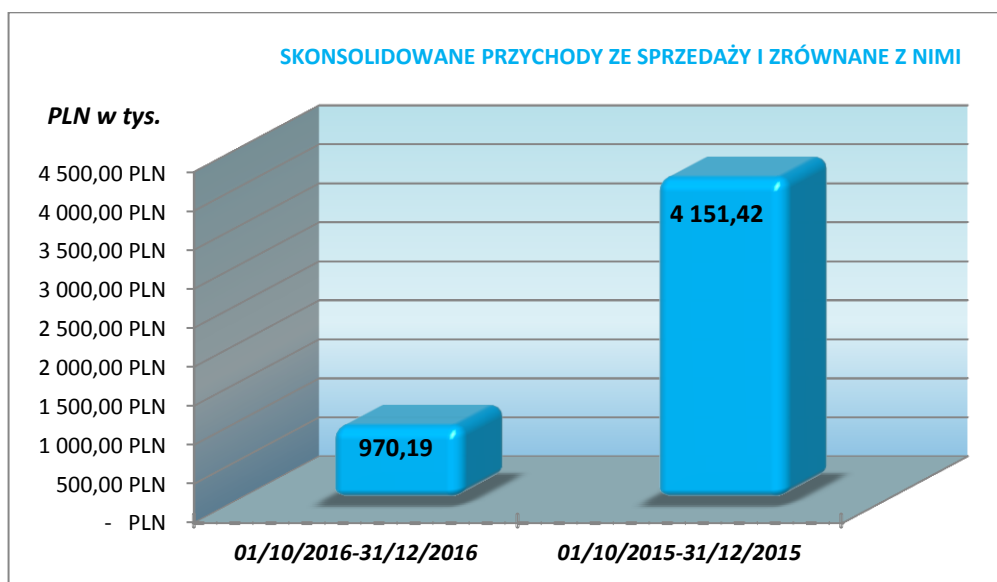


Tabela 1 Skonsolidowane przychody ze sprzedaży Grupy i3D za IV kwartał 2016 roku oraz dane porównawcze

Okres	01/10/2016- 31/12/2016	01/10/2015 - 31/12/2015
Waluta	PLN	PLN
Skonsolidowane przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi	970 190,05	4 151 416,39

Źródło: i3D

Wyniki finansowe

W IV kwartale 2016 roku i3D S.A. odnotowała ujemne wyniki finansowe. Wynik na sprzedaży za ten okres wyniósł **-41 334,87** (w porównaniu do **658 760,91** zł w IV kwartale 2015 roku). Na działalności operacyjnej

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Spółka wygenerowała wynik w wysokości **-36 818,50 zł** wobec **697 941,02 zł** w IV kwartale roku 2015. Wynik netto i3D S.A. w IV kwartale 2016 roku wyniósł **-266 587,31 zł**.

Skonsolidowany wynik na sprzedaży Grupy w IV kwartale wyniósł **-315 648,97 zł** (w analogicznym okresie roku 2015 Grupa odnotowała wynik w wysokości **334 708,21 zł**). Na działalności operacyjnej Grupa odnotowała wynik na poziomie **-311 467,01 zł** wobec **332 549,21 zł** za IV kwartał poprzedniego roku obrotowego. Wynik netto Grupy w IV kwartale 2016 roku wyniósł **-678 310,69 zł**.

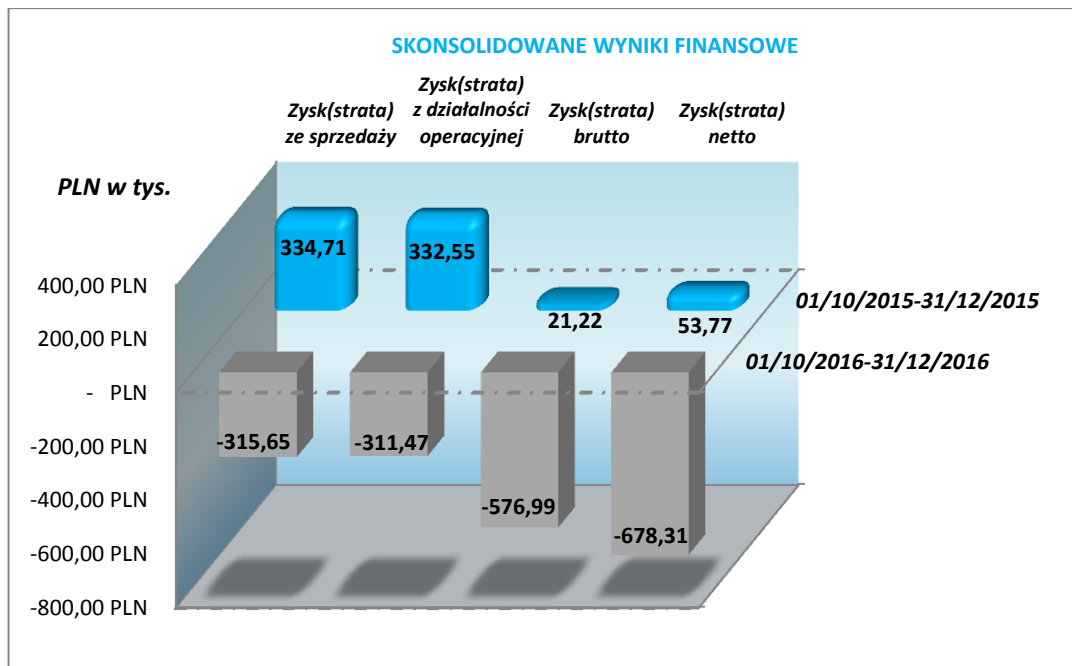


Tabela 2 Skonsolidowane wyniki Grupy i3D za IV kwartał 2016 roku oraz dane porównawcze

Okres	01/10/2016 - 31/12/2016	01/10/2015 - 31/12/2015
Waluta	PLN	PLN
Zysk (strata) ze sprzedaży	-315 648,97	334 708,21
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-311 467,01	332 549,21
Zysk (strata) brutto	-576 986,23	21 219,01
Zysk (strata) netto	-678 310,69	53 768,67

Źródło: i3D

Głównym czynnikiem, który wpłynął na wyniki finansowe Spółki oraz Grupy w IV kwartale 2016 roku, jest **nierównomierny rozkład czasowy projektów** (planowy, bez czynnika związanego z ewentualnymi

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

opóźnieniami w realizacji zleceń). Większość z realizowanych w omawianym okresie projektów będzie oddawana i rozliczana w kolejnych okresach.

Szczegółowe informacje na temat czynników kształtujących wynik finansowy IV kwartału 2016 roku zostały przedstawione w rozdziale 3 niniejszego raportu.

Jednostkowe skrócone sprawozdanie finansowe i3D S.A.

Tabela 3 Bilans jednostkowy i3D S.A. na koniec IV kwartału 2016 roku oraz dane porównawcze

Bilans	Stan na 31/12/2016	Stan na 31/12/2015
A. Aktywa trwałe	8 611 751,89	8 480 664,98
I. Wartości niematerialne i prawne	137 559,75	216 833,46
II. Wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-
III. Rzeczowe aktywa trwałe	1 902 726,93	2 172 006,40
IV. Należności długoterminowe	34 195,23	21 714,42
V. Inwestycje długoterminowe	5 701 618,98	5 695 287,19
VI. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	835 651,00	374 823,51
B. Aktywa obrotowe	8 242 808,13	8 601 428,49
I. Zapasy	6 348 768,89	6 005 770,35
II. Należności krótkoterminowe	1 558 443,75	2 286 332,74
III. Inwestycje krótkoterminowe	310 621,03	289 974,44
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	24 974,46	19 350,96
Aktywa razem	16 854 560,02	17 082 093,47
A. Kapitał (fundusz) własny	5 086 220,53	5 670 795,30
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	1 858 000,00	1 858 000,00
II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)	-	-
III. Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	-	-
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	4 167 458,51	4 167 458,51
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-
VII. Różnice kursowe z przeliczenia	-	-
VIII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-378 000,21	-430 000,00
IX. Zysk (strata) netto	- 561 237,77	75 336,79
X. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-
B. Kapitały mniejszości	-	-
C. Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-
I. Ujemna wartość firmy - jednostki zależne	-	-
II. Ujemna wartość firmy - jednostki współzależne	-	-
III. Ujemna wartość firmy - jednostki stowarzyszone	-	-
D. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	11 768 339,49	11 411 298,17
I. Rezerwy na zobowiązania	244 133,00	130 115,00
II. Zobowiązania długoterminowe	2 922 832,57	3 024 092,35
III. Zobowiązania krótkoterminowe	8 475 109,94	8 067 694,72
IV. Rozliczenia międzyokresowe	126 263,98	189 396,10
Pasywa razem	16 854 560,02	17 082 093,47

Źródło: i3D

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Tabela 4 Jednostkowy rachunek zysków i strat i3D S.A. za IV kwartał 2016 roku wraz z danymi porównawczymi

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-21/12/2015
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	1 066 490,05	4 189 219,06	4 408 249,91	8 439 425,23
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	1 350 930,91	4 607 225,90	4 064 401,68	9 016 384,30
II. Zmiana stanu produktów	-284 440,86	-419 258,86	343 747,30	- 578 211,09
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-	-	-
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	1 252,02	100,93	1 252,02
B. Koszty działalności operacyjnej	1 107 824,92	3 530 458,15	4 399 154,90	7 519 344,54
I. Amortyzacja	87 138,21	92 411,76	348 553,18	344 886,37
II. Zużycie materiałów i energii	77 471,86	2 604 714,48	580 911,51	3 509 936,80
III. Usługi obce	475 608,19	504 817,97	1 750 688,82	1 958 342,11
IV. Podatki i opłaty	224,62	7 721,08	2 665,51	10 356,99
V. Wynagrodzenia	383 409,77	233 631,86	1 403 729,91	1 327 621,61
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	58 072,71	49 455,65	217 476,61	209 060,93
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	25 899,56	36 589,09	95 129,36	158 023,47
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	1 116,26	-	1 116,26
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-41 334,87	658 760,91	9 095,01	920 080,69
D. Pozostałe przychody operacyjne	39 584,55	76 812,84	227 897,90	189 392,18
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II. Dotacje	21 422,99	40 230,72	154 081,52	91 112,61
III. Inne przychody operacyjne	18 161,56	36 582,12	73 816,38	98 279,57
E. Pozostałe koszty operacyjne	35 068,18	37 632,73	118 602,41	80 638,45
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
III. Inne koszty operacyjne	35 068,18	37 632,73	118 602,41	80 638,45
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C + D-E)	-36 818,50	697 941,02	118 390,50	1 028 834,42
G. Przychody finansowe	10 196,94	1 924,77	23 970,50	11 026,93
I. Dywidendy i udziały w zyskach	-	-	-	-
II. Odsetki	3 771,47	1 386,49	10 246,90	5 916,04
III. Zysk ze zbycia inwestycji	-	-	-	-
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
V. Inne	6 425,47	538,28	13 723,60	5 110,89
H. Koszty finansowe	206 181,75	249 091,41	726 206,77	914 538,56
I. Odsetki	196 366,27	128 325,60	660 666,64	566 660,11
II. Strata ze zbycia inwestycji	-	-	-	-
III. Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
IV. Inne	9 815,48	120 765,81	65 540,13	347 878,45
I. Zysk (strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
J. Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F + G-H+/-I)	-232 803,31	450 774,38	-583 845,77	125 322,79
K. Wynik zdarzeń nadzwyczajnych (K.I-	-	-	-	-

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-21/12/2015
K.II)				
I. Zyski nadzwyczajne	-		-	-
II. Straty nadzwyczajne	-		-	-
L. Odpis wartości firmy	-		-	-
I. Odpis wartości firmy - jednostki zależne	-		-	-
II. Odpis wartości firmy - jednostki współzależne	-		-	-
III. Odpis wartości firmy - jednostki stowarzyszone	-		-	-
M. Odpis ujemnej wartości firmy	-		-	-
I. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki zależne	-		-	-
II. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki współzależne	-		-	-
III. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki stowarzyszone	-		-	-
N. Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności				
O. Zysk (strata) brutto (J+/-K-L+M+/-N)	-232 803,31	450 774,38	-583 845,77	125 322,79
P. Podatek dochodowy	33 784,00	76 871,00	-22 608,00	49 986,00
Q. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	-		-	-
R. Zyski (straty) mniejszości	-		-	-
S. Zysk (strata) netto (O-P-Q+/-R)	-266 587,31	373 903,38	-561 237,77	75 336,79

Źródło: i3D

Tabela 5 Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych i3D S.A. za IV kwartał 2016 roku wraz z danymi porównawczymi

Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia)	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-31/12/2015
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-266 587,31	373 903,38	-561 237,77	75 336,79
- korekty lat ubiegłych	-	-	-23 337,00	-430 000,00
II. Korekty razem	657 504,20	55 967,81	1 276 581,25	1 253 969,17
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	390 916,89	429 871,19	692 006,48	899 305,96
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0	24 071,15	47 548,54	25 686,89
II. Wydatki	78 726,25	141 819,71	261 942,22	545 115,67
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-78 726,25	-117 748,56	-214 393,68	-519 428,78
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	263 627,58	626 924,04	2 011 140,58	3 960 968,03
II. Wydatki	585 177,39	820 096,38	2 619 588,68	4 221 989,52
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-321 549,81	-193 172,34	-608 448,10	-261 021,49
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-9 359,17	118 950,29	-130 835,30	118 855,69
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-10 098,19	118 950,29	-131 574,32	118 855,69

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

F. Środki pieniężne na początek okresu	24 775,55	27 301,39	146 251,68	27 395,99
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	14 677,36	146 251,68	14 677,36	146 251,68

Źródło: i3D

Tabela 6 Jednostkowe zestawienie zmian w kapitale własnym za IV kwartał 2016 roku wraz z danymi porównawczymi

Zestawienie zmian w kapitale własnym	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-31/12/2015
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	5 352 807,84	5 296 891,92	5 670 795,30	6 025 458,51
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	5 086 220,53	5 670 795,30	5 086 220,53	5 670 795,30
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	5 086 220,53	5 670 795,30	5 086 220,53	5 670 795,30

Źródło: i3D

1.2. Skonsolidowane skrócone sprawozdanie finansowe Grupy i3D

Tabela 7 Bilans skonsolidowany Grupy i3D na koniec IV kwartału 2016 roku oraz dane porównawcze

Bilans	Stan na 31/12/2016	Stan na 31/12/2015
A. Aktywa trwałe	5 014 724,89	5 300 574,91
I. Wartości niematerialne i prawne	470 411,72	714 882,25
II. Wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-
III. Rzeczowe aktywa trwałe	2 466 470,60	2 968 229,73
IV. Należności długoterminowe	34 195,23	21 714,42
V. Inwestycje długoterminowe	4 399,34	-
VI. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	2 039 248,00	1 595 748,51
B. Aktywa obrotowe	9 533 857,70	10 072 865,17
I. Zapasy	7 802 246,84	7 459 248,30
II. Należności krótkoterminowe	1 599 641,69	2 353 283,96
III. Inwestycje krótkoterminowe	104 235,42	238 003,59
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	27 733,75	22 329,32
Aktywa razem	14 548 582,59	15 373 440,08
A. Kapitał (fundusz) własny	-422 594,04	1 242 686,08
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	1 858 000,00	1 858 000,00
II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)	-	-
III. Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	-	-
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	4 170 022,40	4 170 022,40
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-
VII. Różnice kursowe z przeliczenia	37 383,10	30 573,65
VIII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	- 4 839 246,97	-3 777 512,87
IX. Zysk (strata) netto	-1 648 752,57	- 1 038 397,10
X. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-
B. Kapitały mniejszości	309 015,17	385 573,26
C. Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-
I. Ujemna wartość firmy - jednostki zależne	-	-
II. Ujemna wartość firmy - jednostki współzależne	-	-
II. Ujemna wartość firmy - jednostki stowarzyszone	-	-
D. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	14 662 161,46	13 745 180,74
I. Rezerwy na zobowiązania	483 562,01	372 303,35
II. Zobowiązania długoterminowe	1 329 906,73	1 544 507,70
III. Zobowiązania krótkoterminowe	12 705 487,05	11 608 611,69
IV. Rozliczenia międzyokresowe	143 205,67	219 758,00
Pasywa razem	14 548 582,59	15 373 440,08

Źródło: i3D

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Tabela 8 Skonsolidowany rachunek zysków i strat Grupy i3D za IV kwartał 2016 roku wraz z danymi porównawczymi

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-31/12/2015
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	970 190,05	4 151 416,39	4 127 449,91	8 202 382,55
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	1 254 630,91	4 569 423,23	3 783 601,68	8 778 356,24
II. Zmiana stanu produktów	-284 440,86	-419 258,86	343 747,30	-577 225,71
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-	-	-
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	1 252,02	100,93	1 252,02
B. Koszty działalności operacyjnej	1 285 839,02	3 816 708,18	5 027 558,67	8 484 094,64
I. Amortyzacja	185 915,04	272 807,42	753 468,60	925 934,09
II. Zużycie materiałów i energii	77 471,86	2 603 242,01	580 911,51	3 511 600,37
III. Usługi obce	206 766,73	212 466,12	757 324,77	668 584,95
IV. Podatki i opłaty	224,62	7 721,08	3 435,51	12 581,99
V. Wynagrodzenia	669 290,96	557 195,75	2 397 348,06	2 691 195,99
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	116 460,84	115 570,53	421 534,86	481 947,71
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	29 708,97	46 589,01	113 535,36	191 133,28
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	1 116,26	-	1 116,26
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-315 648,97	334 708,21	-900 108,76	-281 712,09
D. Pozostałe przychody operacyjne	42 378,04	87 480,69	240 184,38	231 584,25
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	512,37	-
II. Dotacje	23 305,52	48 739,78	167 501,73	125 148,73
III. Inne przychody operacyjne	19 072,52	38 740,91	72 170,28	106 435,52
E. Pozostałe koszty operacyjne	38 196,08	89 639,69	127 108,88	137 639,69
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
III. Inne koszty operacyjne	38 196,08	89 639,69	127 108,88	137 639,69
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C + D-E)	-311 467,01	332 549,21	-787 033,26	-187 767,53
G. Przychody finansowe	6 440,52	-1 568,27	13 783,48	3 939,79
I. Dywidendy i udziały w zyskach	-	-	-	-
II. Odsetki	15,05	15,68	59,88	487,13
III. Zysk ze zbycia inwestycji	-	-	-	-
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
V. Inne	6 425,47	-1 583,95	13 723,60	3 452,66
H. Koszty finansowe	271 959,74	309 761,93	968 751,99	1 167 292,93
I. Odsetki	261 702,93	190 580,78	901 425,41	819 414,48
II. Strata ze zbycia inwestycji	-	-	-	-
III. Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
IV. Inne	10 256,81	119 181,15	67 326,58	347 878,45
I. Zysk (strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
J. Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F + G-H+/-I)	-576 986,23	21 219,01	-1 742 001,77	-1 351 120,67
K. Wynik zdarzeń nadzwyczajnych (K.I-K.II)	-	-	-	-
I. Zyski nadzwyczajne	-	-	-	-
II. Straty nadzwyczajne	-	-	-	-

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-31/12/2015
L. Odpis wartości firmy	-	-	-	-
I. Odpis wartości firmy - jednostki zależne	-	-	-	-
II. Odpis wartości firmy - jednostki współzależne	-	-	-	-
III. Odpis wartości firmy - jednostki stowarzyszone	-	-	-	-
M. Odpis ujemnej wartości firmy	-	-	-	-
I. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki zależne	-	-	-	-
II. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki współzależne	-	-	-	-
III. Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki stowarzyszone	-	-	-	-
N. Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności				
O. Zysk (strata) brutto (J+/-K-L+M+/-N)	-576 986,23	21 219,01	-1 742 001,77	-1 351 120,67
P. Podatek dochodowy	125 201,00	6 974,97	-14 680,00	-179 215,03
Q. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	-	-	-	-
R. Zyski (straty) mniejszości	-23 876,54	-39 524,63	-78 569,20	-133 508,54
S. Zysk (strata) netto (O-P-Q+/-R)	-678 310,69	53 768,67	-1 648 752,57	-1 038 397,10

Źródło: i3D

Tabela 9 Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych Grupy i3D za IV kwartał 2016 roku wraz z danymi porównawczymi

Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia)	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-31/12/2015
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-678 310,69	53 768,67	-1 648 752,57	-1 038 397,10
- korekty lat ubiegłych	-	-	-23 337,00	-
II. Korekty razem	1 001 295,04	400 493,38	2 455 302,88	1 774 102,99
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	322 984,35	454 262,05	783 213,31	735 705,89
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-	-	-	-
I. Wpływy	0,00	715,93	512,37	180,41
II. Wydatki	835,46	8 958,51	11 638,28	264 429,96
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-835,46	-8 242,58	-11 125,91	-264 249,55
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	265 656,85	628 637,12	2 018 310,58	3 967 621,11
II. Wydatki	595 700,17	891 414,73	2 923 487,01	4 399 153,37
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-330 043,32	-262 777,61	-905 176,43	-431 532,26
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-7 894,43	183 241,86	-133 089,03	39 924,08
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-8 633,45	183 241,86	-133 828,05	39 924,08

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

F. Środki pieniężne na początek okresu	109 713,84	51 666,58	234 908,44	194 984,36
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	101 080,39	234 908,44	101 080,39	234 908,44

Źródło: i3D

Tabela 10 Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym za IV kwartał 2016 roku wraz z danymi porównawczymi

Zestawienie zmian w kapitale własnym	01/10/2016-31/12/2016	01/10/2015-31/12/2015	01/01/2016-31/12/2016	01/01/2015-31/12/2015
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	253 947,11	1 187 962,07	1 242 686,08	2 280 529,21
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	-422 594,04	1 242 686,08	-422 594,04	1 242 686,08
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	-422 594,04	1 242 686,08	-422 594,04	1 242 686,08

Źródło: i3D

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

2.1. Zasady wyceny aktywów i pasywów

Wycena składników majątkowych i źródeł ich pochodzenia dokonywana była według zasad ostrożnej wyceny bilansowej, przy zachowaniu zasady ciągłości. Grupa kapitałowa stosuje nadrzędne zasady wyceny składników majątkowych oparte na historycznej cenie nabycia lub zakupu lub koszcie wytworzenia.

Wszystkie rzeczowe składniki majątku trwałego wyceniane są według rzeczywistych cen ich nabycia, pomniejszanych na dzień bilansowy o dotychczasowe odpisy umorzeniowe. Wartości niematerialne i prawne amortyzuje się metodą liniową, natomiast środki trwałe amortyzowane są metoda liniową lub metodą degresywną. Dokonywanie odpisów amortyzacyjnych rozpoczyna się od miesiąca następującego po miesiącu, w którym przyjęto dany środek trwały lub WNiP do używania.

Przy dokonywaniu amortyzacji dla celów podatkowych stosuje się stawki przewidziane w ustawie z dnia 15 lutego 1992 r. o podatku dochodowym od osób prawnych (Dz. U. Nr 54, poz. 654). Dla celów bilansowych stosowane są stawki odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności środka czy WNiP.

Stany i rozchody materiałów i towarów w ciągu roku obrotowego i na dzień bilansowy wycenia się według rzeczywistych cen zakupu.

Wytworzone przez spółki grupy kapitałowej produkty (programy komputerowe) przeznaczone do wielokrotnej sprzedaży wycenia się w sposób określony w art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości, tj. w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne. Na podstawie przeprowadzonych analiz i planów sprzedaży ustalono, iż okres przynoszenia korzyści przez wytworzone w ramach spółki oprogramowanie komputerowe wynosi 5 lat. Dla potrzeb wyceny WG przyjęto więc 5-letni okres rozliczeń.

Produkty przeznaczone do wielokrotnej sprzedaży, których proces wytwarzania nie został zakończony na dzień bilansowy, ujmowane są jako produkcja w toku.

Odpisy czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu, z zachowaniem zasady ostrożności. Zgodnie z zasadami memoriału i współmierności w księgach rachunkowych ujmuje się wszystkie osiągnięte, przypadające na jej rzecz przychody, niezależnie od terminu ich zapłaty, przy czym przychody dotyczące przyszłych okresów zalicza się do pasywów danego okresu sprawozdawczego.

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Obciążenia podatkowe z tytułu podatku dochodowego obejmują bieżące opodatkowanie podatkiem dochodowym od osób prawnych a także część odroczoną zgodnie z art. 37 ustawy o rachunkowości. Zobowiązania podatkowe z tego tytułu zostały ustalone na podstawie aktualnie obowiązujących przepisów podatkowych (aktualnie obowiązującej stawki podatku) I ustalonego dochodu do opodatkowania. Grupa kapitałowa nie dokonuje kompensat aktywów i rezerw z tyt. odroczonego podatku.

Środki pieniężne i fundusze własne wyceniane są według wartości nominalnej.

Spółki grupy kapitałowej sporządzają rachunek zysków i strat metodą porównawczą, a rachunek przepływów pieniężnych metodą pośrednią.

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych.

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez grupę kapitałową koszty transakcji.

Aktywa finansowe występujące w grupie:

Pożyczki i należności to aktywa finansowe o ustalonych lub możliwych do ustalenia płatnościach, nienotowane na aktywnym rynku. Zalicza się je do aktywów obrotowych, o ile termin ich wymagalności nie przekracza 12 miesięcy od dnia bilansowego. Pożyczki i należności o terminie wymagalności przekraczającym 12 miesięcy od dnia bilansowego zalicza się do aktywów trwałych.

Pożyczki ujmuje się początkowo według wartości godziwej, a następnie wycenia się je według skorygowanej ceny nabycia (zamortyzowanego kosztu) metodą efektywnej stopy procentowej, pomniejszając je przy tym o odpisy z tytułu utraty wartości.

Zobowiązania finansowe występujące w grupie:

Kredyty i pożyczki oraz zobowiązania z tytułu wyemitowanych obligacji ujmuje się początkowo według wartości godziwej, pomniejszonej o poniesione koszty transakcyjne, a następnie wycenia się je według skorygowanej ceny nabycia (zamortyzowanego kosztu). Kredyty i pożyczki oraz zobowiązania z tytułu wyemitowanych obligacji zalicza się do zobowiązań krótkoterminowych chyba, że dana spółka posiada bezwarunkowe prawo do odroczenia spłaty zobowiązania, o co najmniej 12 miesięcy od dnia bilansowego.

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Spółki grupy kapitałowej nie zawierają transakcji na pochodnych instrumentach finansowych.

Spółki grupy kapitałowej nie stosują rachunkowości zabezpieczeń.

2.2. Metoda konsolidacji

Przy sporządzaniu skonsolidowanego sprawozdania grupy kapitałowej zastosowano pełną metodę konsolidacji, jaką stosuje się w przypadku podmiotów zależnych.

Jednostki zależne podlegają konsolidacji w okresie od dnia objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą, a przestają podlegać konsolidacji od dnia ustania kontroli. W przypadku utraty kontroli nad jednostką zależną, skonsolidowane sprawozdanie finansowe uwzględnia wyniki za tą część roku objętego sprawozdaniem, w którym jednostka dominująca posiadała taką kontrolę.

W przypadku niniejszego sprawozdania wszystkie spółki objęte konsolidacją są spółkami zależnymi. i3D S.A. sprawowało kontrolę przez cały rok obrotowy w każdej ze spółek.

Konsolidacja metodą pełną jednostek zależnych dokonana została z zachowaniem następujących zasad:

- wszystkie odpowiednie pozycje aktywów i pasywów jednostki dominującej i jednostek zależnych zostały zsumowane w pełnej wysokości,
- wszystkie odpowiednie pozycje przychodów i kosztów jednostki dominującej i jednostek zależnych zostały zsumowane w pełnej wysokości,
- po dokonaniu sumowania dokonano korekt i wyłączeń konsolidacyjnych,
- uzyskany w wyniku sumowania wynik pomniejszono o wynik udziałowców mniejszościowych
- wyłączenia w szczególności obejmowały:
 - kapitały własne jednostek zależnych,
 - wartość bilansową inwestycji jednostki dominującej w każdej z jednostek zależnych,
 - wzajemne należności i zobowiązania,
 - przychody i koszty dotyczące operacji gospodarczych dokonywanych między jednostkami objętymi konsolidacją,
 - nie zrealizowane zyski zawarte w wartości podlegających konsolidacji aktywów i pasywów.

3. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W IV kwartale 2016 roku Grupa i3D osiągnęła przychody z realizacji kontraktów pozyskanych w poprzednich kwartałach oraz dzięki pozyskaniu nowych.

W omawianym okresie Spółka z sukcesem zakończyła realizację projektu dla globalnej marki **Goodyear**, dla której przygotowaliśmy aplikację VR na HTC Vive, specjalnie z myślą o evencie firmowym, na którym odbyła się jej premiera. W pierwszej części aplikacji prezentowaliśmy oponę koncepcyjną Goodyear Eagle-360, natomiast w drugiej, stworzyliśmy grę, dzięki której użytkownicy w rozrywkowej i gamingowej formie mogli poznać właściwości prezentowanego produktu.

W IV kwartale zakończyliśmy realizację prestiżowego projektu dla firmy **Nowy Styl Group** – jednego z największych producentów mebli biurowych w Europie. Pierwsze zlecenie obejmowało wykonanie innowacyjnej aplikacji prezentującej najnowszą kolekcję mebli klienta w wirtualnych wnętrzach z wykorzystaniem gogli VR - HTC Vive. Aplikację zaprezentowano na VR Warsaw Day 2016 i okrzyknięto mianem najbardziej zaawansowanej i pierwszej tego typu aplikacji w branży meblarskiej. Sukces tego projektu zaowocował podpisaniem stałego zlecenia na wykonanie pełnej bezy modeli mebli Nowy Styl. Prace mają charakter ciągły.

W omawianym okresie Spółka z sukcesem kontynuuje instalacje podłóg interaktywnych z naszymi aplikacjami dla sieci restauracji **Burger King**. Do dnia publikacji niniejszego raportu zainstalowaliśmy 5 podłóg.

Kontynuujemy również prace nad projektem dla nowopowstającego parku nauki (Raport bieżący nr 5/2016 z dnia 29.02.2016 r.). Celem zlecenia jest zaprojektowanie i wykonanie stanowisk i aplikacji interaktywnych w ramach ekspozycji stałej. W IV kwartale zakończyliśmy pierwszą część projektu natomiast realizacja pozostałych części nastąpi w II kwartale 2017 r.

Tak jak w poprzednich kwartałach pozyskaliśmy przychody z serwisu i obsługi zainstalowanych placówek **mBanku** oraz z tytułu projektu **The Moon**, czyli wirtualnej trójwymiarowej galerii handlowej projektowanej i tworzonej na rzecz norweskiego inwestora.

W omawianym okresie Spółka również uzyskała zlecenia i rozpoczęła realizację dla dwóch prestiżowych i perspektywicznych klientów. Są to **3M** oraz spółka z Grupy Acciona.

Dla 3M Spółka podjęła się realizacji stworzenia aplikacji na gogle VR symulujące procesy spawania z wykorzystaniem produktu 3M jakim są maski spawalnicze. Ta nowoczesna aplikacja będzie wykorzystywana w ramach mobilnego centrum szkoleniowego jako aplikacja wspomagająca sprzedaż i szkolenia.

Bardzo perspektywicznym klientem, na którego współpracę i3D liczy przy kolejnych zleceniach jest Acciona – hiszpański potentat branży budowlanej. Pierwsze zlecenie we współpracy z tym międzynarodowym przedsiębiorstwem jest stworzenie aplikacji dla inwestora jakim jest rząd w Kazachstanie, dotyczącej targów Expo, które w tym roku organizowane są w Astanie.

Niezależnie od opisanych powyżej projektów Spółka prowadzi rozmowy i podejmuje działania związane z pozyskaniem kolejnych zleceń. Wśród nich na uwagę zasługują zaawansowane rozmowy na duże zlecenia od zagranicznych kontrahentów jak i polskich zleceniodawców. Z niecierpliwością oczekujemy rozstrzygnięć kilku znaczących projektów, nad którymi pracujemy od dłuższego czasu i o których pisaliśmy wcześniej, a które ze względu na swoją skalę oraz innowacyjny charakter mogą stanowić o skokowym rozwoju Spółki.

i3D S.A. nie publikuje obecnie prognoz finansowych.

4. Informacja Zarządu na temat aktywności w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych

W IV kwartale 2016 r. oprócz realizacji projektów pozyskanych tym okresie jak i w poprzednich miesiącach spółka aktywnie wzmocniała pozycję eksperta dostarczającego profesjonalne rozwiązania VR i AR dla biznesu i nauki i kultury.

W omawianym okresie spółka brała udział w szeregu konferencji i spotkań branżowych, wśród których należy wyróżnić odbywający się w Warszawie European VR Congress. Podczas tej międzynarodowej konferencji pod promowanym przez spółkę tytułem **#VR4Professionals** przedstawiono przykłady stworzonych przez i3D zaawansowanych aplikacji dla takich firm i instytucji jak King Abdulaziz Center for Science and Technology, Uniwersytet w Pradze, Arcelor Mittal czy Nowy Styl – jednego z największych producentów mebli biurowych w Europie. Ta spółka zdecydowała się wykorzystywać na szeroką skalę technologię VR i AR w sprzedaży i marketingu swoich produktów i usług jako narzędzia wyróżniające ofertę Nowego Stylu na świecie. Pierwszym krokiem w tym kierunku była prezentacja przygotowanej przez i3D aplikacji VR na gogle HTC Vive na największych na świecie targach branży meblowej, odbywających się w Kolonii – Orgatec. Aplikacja pozwalająca użytkownikowi na oglądanie kolekcji mebli w różnych konfiguracjach w tworzonym na zamówienie klienta wirtualnym środowisku biurowym przełożyła się na olbrzymi sukces marketingowy klienta. Na tej podstawie Zarząd Nowego Stylu podjął decyzję o wykorzystywaniu na szeroką skalę aplikacji VR we wszystkich salonach sprzedaży spółki.

Działania takie jak powyższe podejmowane wspólnie z klientami są kierunkiem który i3D chce podejmować i rozwijać na szerszą skalę. Pokazują bowiem przykłady konkretnych rozwiązań wykorzystywanych przez klientów Spółki jednocześnie wykorzystując ich potencjał marketingowy i PR.

RAPORT za IV kwartał 2016 roku

Rosnąca popularność rozwiązań VR i AR i ich coraz większa dostępność skłoniły zespół i3D do podjęcia działań związanych z tworzeniem aplikacji dla szerszego grona odbiorców w tym w dziedzinie rozrywki, jako aplikacji B2C. W omawianym okresie trwały intensywne prace nad rozwojem pierwszej tego typu aplikacji dla użytkowników gogli VR. Do końca pierwszego kwartału aplikacja powinna zostać opublikowana na dostępnych platformach gamingowych. Zespół i3D jest przekonany, że wobec szybko rosnącej liczby użytkowników rozwiązań hardwarowych w tej technologii rozwój oferty Spółki w zakresie kontentu na te urządzenia w dłuższej perspektywie stanowić będzie ważne źródło przychodów.

Dynamicznie rozwijająca się branża VR/AR jest nowym zjawiskiem w rzeczywistości biznesowej Spółki. Przez lata będąc pionierem w wielu aspektach tej technologii Spółka zebrła olbrzymie doświadczenie i rozwinęła własne rozwiązania. Platforma softwarowa Quazar3D oraz system Digital Signage - Flooid są unikalnymi narzędziami do tworzenia kolejnych produktów/rozwiązań i stanowią o przewadze technologicznej Spółki nad szeregiem nowych podmiotów pojawiających się na rynku. Strategicznym celem Spółki jest wykorzystanie tej przewagi poprzez koncentrację działań sprzedażowych na produktach, dużych i perspektywicznych klientach oraz otwarciu się na rozwiązania masowe.

5. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień 31 grudnia 2016 roku w skład **Grupy Kapitałowej i3D** wchodziły następujące podmioty:

i3D S.A.

Spółka holdingowa, w ramach której prowadzona jest podstawowa działalność Grupy. i3D S.A. jest liderem branży nowych technologii w obszarze interaktywnej grafiki 3D. Zajmuje się implementacją technologii VR w aplikacjach użytkowych tworzonych dla biznesu.

Prezes Zarządu – Jacek Jędrzejowski

Wiceprezes Zarządu – Arkadiusz Patryas

i3D Inc.

Zarejestrowana w Stanach Zjednoczonych spółka zależna pełni rolę przedstawicielstwa Grupy i3D na rynku amerykańskim. Zadaniem spółki jest pozyskiwanie klientów w USA. W lipcu 2011 roku spółka pomyślnie przeszła proces rejestracji w dwóch bazach rządowych Central Contractor Registration (CCR) oraz Online Representations and Certifications Application (ORCA). Dzięki rejestracji w CCR i ORCA rząd USA został poinformowany o istnieniu oraz możliwości korzystania z właściwych usług oferowanych przez i3D Inc. Rejestracja otwiera spółce drzwi do ubiegania się o kontrakty nie tylko dla rządu, armii, ale też dla agencji rządowych typu NASA czy NIH (National Institutes of Health). Spółka i3D S.A. posiada 98,74% udziałów w kapitale i3D Inc. oraz 67% udziału w zysku.

Prezes spółki – Earl J. Dodd.

Laboratorium Wirtualnej Rzeczywistości Sp. z o.o.

Spółka LWR to badawcze serce Grupy. Spółka funkcjonuje jako centrum kompetencyjne i badawczo-rozwojowe, w ramach którego pracownicy i3D, naukowcy oraz studenci prowadzą prace badawczo-rozwojowe oraz szkolenia w zakresie rozwoju i zastosowania zaawansowanych technologii wirtualnej rzeczywistości. Współpraca z renomowanymi ośrodkami naukowymi w USA i Polsce, umożliwia wymianę doświadczeń, wsparcie w prowadzonych przez LWR pracach badawczych oraz dostęp do najnowszych światowych rozwiązań z obszaru HighTechVR. W ramach spółki realizowane są m.in. takie projekty jak eMiasto (internetowa platforma w postaci interaktywnej mapy miasta), Wirtualne lustro. Spółka i3D S.A. posiada 99,98% udziałów w LWR Sp. z o.o.

Prezes spółki – Jacek Jędrzejowski

i3D Science Sp. z o.o.

Spółka powołana została w celu realizacji projektu „Edukacja Przyszłości” w ramach Programu Operacyjnego Innowacyjna Gospodarka, Działanie 8.1. Celem działania spółki jest tworzenie interaktywnych aplikacji edukacyjnych 3D oraz opracowywanie tego typu produktów dla szkół i uczelni. Spółka pracuje m.in. nad opracowaniem prezentacji i ćwiczeń z wykorzystaniem technologii wirtualnej rzeczywistości, pomocnych w kształceniu nie tylko studentów nauk medycznych, weterynarii i biologii, lecz także uczniów liceów, młodych lekarzy praktyków, specjalistów i naukowców. Jednym z pierwszych realizowanych projektów było stworzenie zestawu ćwiczeń w formie interaktywnych animacji 3D symulujących procesy fizjologiczne pokazywane w doświadczeniach na zwierzętach – e-Fizjologia. Spółka i3D S.A. posiada 99,69% udziałów w i3D Science Sp. z o.o.

Prezes spółki - Jacek Jędrzejowski

i3D Network S.A.

Spółka powołana w ramach Grupy do zarządzania siecią nośników reklamowych w postaci podłóg interaktywnych (projekt Flooid). Obecnie rozwija swoją działalność w kierunku oferowania szerokiego zestawu narzędzi do zarządzania treściami interaktywnymi (m.in. PowerWall, stoły multimedialne, interaktywne mapy, stoły i podłogi interaktywne, wyświetlacze holograficzne). System Digital Signage, wykorzystywany przez i3D Network w projekcie Flooid, jest rozwijany i na tej bazie budowana jest szeroka oferta rozwiązań z obszaru zarządzania i wyświetlania treści marketingowych, których odbiorcami są przede wszystkim podmioty zarządzające galeriami handlowymi, a ostatecznymi użytkownikami – klienci tych galerii. Spółka i3D S.A. posiada 99,99% udziałów w i3D Network S.A.

Prezes spółki – Arkadiusz Patryas

i3D Home Sp. z o.o.

Interaktywny portal nieruchomości to internetowy kreator mieszkań - pierwszy tego typu w Polsce portal umożliwiający wirtualne spacerów 3D po nowobudowanych mieszkaniach oraz aranżację mieszkań online. Użytkownik może wybrać z bazy ofert lub samemu zbudować wymarzone mieszkanie a następnie je wirtualnie umeblować, pomalować i wyposażyć w sprzęt AGD, itp. Dostępne są wersje polska oraz hebrajska. Spółka zarządza portalem www.ihome.pl oraz jest właścicielem marki iHome. Spółka i3D S.A. posiada 99,43% udziałów w i3D Home Sp. z o.o.

Prezes spółki - Arkadiusz Patryas

i3D Med Sp. z o.o.

Spółka została powołana w celu realizacji projektu „Portal Informacji Medycznych”. Projekt zakłada stworzenie funkcjonalnego portalu, na którym użytkownicy gromadzić będą informacje medyczne na własny użytek. Informacje te będą mogły być udostępniane lekarzom w celu szybszego zapoznania się z historią pacjenta oraz postawienia diagnozy. Jedną z funkcjonalności portalu byłoby również wykrycie potencjalnych konfliktów pomiędzy grupami leków przepisywanych przez różnych lekarzy. Portal docelowo ma być dostępny również na urządzenia mobilne. Spółka i3D S.A. posiada 99,50% udziałów w i3D Med Sp. z o.o.

Prezes spółki – Jacek Jędrzejowski

Simmersion GmbH

Przedmiotem działalności zarejestrowanej w Austrii spółki jest produkcja, rozwój, dystrybucja i serwisowanie symulatorów lotu oraz powiązanych urządzeń technicznych, a także badania w tych dziedzinach. Simmersion to inicjatywa, do której i3D została zaproszona jako firma mogąca wnieść unikalną funkcjonalność w zakresie grafiki czasu rzeczywistego używanej w symulatorach. Przy wykorzystaniu Quazara3D spółka będzie opracowywać symulacje procedur w sytuacjach awaryjnych na przykładzie wybranych lotnisk na świecie. Celem projektu jest opracowanie R&D w powyższym zakresie oraz produkcja zaawansowanych graficznie, ale jednocześnie prostych w obsłudze symulatorów lotniczych - w szczególności helikopterów. Spółka i3D S.A. posiada 50,00% udziałów w Simmersion GmbH.

Prezes spółki - Arkadiusz Patryas

Plug&Sale Sp. z o.o.

Przedmiotem działalności spółki jest produkcja i sprzedaż wirtualnych luster, świadczenie usług w zakresie systemów opartych o technologię wirtualnego lustra oraz zastosowanie technologii VR w marketingu i rozrywce opartych o technologię wirtualnego lustra. Obecnie spółka rozwija swoją działalność w kierunku oferowania innowacyjnych, multimedialnych narzędzi wsparcia sprzedaży, nieszablonowych rozwiązań dla branży retail, fashion i entertainment, a także kompleksowego wsparcia klienta w zakresie wdrażania i opracowywania strategii trade komunikacji przy użyciu urządzeń digitalnych. Na rozwój swojej działalności spółka pozyskała inwestora w ramach działania 3.1. „Inicjowanie działalności innowacyjnej” osi priorytetowej 3 „Kapitał dla innowacji” Programu Operacyjnego Innowacyjna Gospodarka 2007 – 2013. Spółka i3D S.A. posiada 53,67% udziałów w Plug&Sale Sp. z o.o.

Prezes spółki - Arkadiusz Patryas

6. Struktura akcjonariatu emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Struktura akcjonariatu i3D S.A. (ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na WZ) na dzień przekazania niniejszego raportu przedstawia się następująco:

Tabela 11 Struktura akcjonariatu i3D S.A. na dzień przekazania raportu kwartalnego za IV kwartał 2016 roku

	<i>Liczba akcji</i>	<i>Udział w kapitale zakładowym</i>	<i>Liczba głosów na WZ</i>	<i>Udział w liczbie głosów na WZ</i>
Arkadiusz Patryas	1 650 000	17,76%	1 650 000	17,76%
BZ WBK Inwestycje Sp. z o.o.	1 465 000	15,77%	1 465 000	15,77%
Earl Dodd	1 275 000	13,72%	1 275 000	13,72%
Jacek Jędrzejowski	1 001 000	10,78%	1 001 000	10,78%
Secus Private Equity S.A.	869 946	9,36%	869 946	9,36%
Saxum S.A.	463 530	4,99%	463 530	4,99%
Pozostali	2 565 524	27,62%	2 565 524	27,62%
RAZEM	9 290 000	100,00%	9 290 000	100,00%

Źródło: i3D

7. Zatrudnienie w Grupie i3D

Na dzień 31 grudnia 2017 roku zatrudnienie w Grupie i3D w przeliczeniu na pełne etaty wynosiło **40 osób**.

Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika Nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu – nie dotyczy.